Создай проект “Текстовый квест”.

Придумай сюжет:

* выбор героя
* выбор соперника
* выбор оружия
* выбор места действия.

Реализуй с помощью операторов ввода(scanf)и вывода(printf) диалог с пользователем, предоставьТе пользователю возможность делать выбор и влиять на сюжет.

Используйте операторы выбора (if) и множественного выбора (switch) для реализации развилок сюжет.

В проекте должно быть предусмотрено минимум 4 различных концовки.